#include <stdio.h>

int main() {

double a, b;

// Kullanıcıdan "a" ve "b" değerlerini girmesini isteyin

printf("Ondalık sayı 'a' değerini girin: ");

scanf("%lf", &a);

printf("Ondalık sayı 'b' değerini girin: ");

scanf("%lf", &b);

// "a" ve "b" değerlerini toplayın ve sonucu ekrana yazdırın

double sonuc = a + b;

printf("Sonuç: %.2lf\n", sonuc);

return 0;

}



1.komut programın ne üzerine olduğunu yani adını belirtir.

2.komut kütüphanedir.

3.komut neyi istediğimizi belirtir yani yazdığımız şeyi göstereceğinimi yoksa kullanıcandan mı isteyeceğimizi belirlediğimiz yerdir.

4.komut komut açma

5.komut printf yani yazı komutudur yazdığımız şeyi ekranda göstermeye yarayan komuttur. Parantez içinde ve her komutun sonuna noktalı virgül koyarız.

6.komut 5.komutla aynı görevdedir.

7.komut parantez sonu yani işlem sonudur.



C – F – J – K – VE L Yanlıştır.

Sebepleri rakam, büyük küçük harf i nin yazımı , özel karakter vb. şeylerdir.



Tamsayı olarak tanımlanmış toplam değişkenini doğru bir şekilde ifade etmek için aşağıdaki gibi kullanabiliriz

int toplam;

Bu ifade, toplam adında bir tamsayı (int) değişkeni tanımlar. Bu değişken tamsayı değerleri saklamak için kullanılabilir.



#include <stdio.h>

int main() {

int sayi1, sayi2;

// Kullanıcıdan iki tamsayıyı girmesini isteyin

printf("İlk tamsayıyı girin: ");

scanf("%d", &sayi1);

printf("İkinci tamsayıyı girin: ");

scanf("%d", &sayi2);

// Sayıları toplayın

int toplam = sayi1 + sayi2;

// Sonucu ekrana yazdırın

printf("Toplam: %d\n", toplam);

return 0;

}



C - İnt toplam = 0;



1. `int a, b, c;` ifadesiyle "a," "b," ve "c" tamsayı değişkenleri tanımlanır.

2. `a = 8;` ifadesiyle "a" değişkenine 8 değeri atanır.

3. `b = 15;` ifadesiyle "b" değişkenine 15 değeri atanır.

4. `c = a / b + b / a \* 2;` ifadesi hesaplanır:

- `a / b` ifadesi: 8 / 15 ≈ 0 (tam bölme sonucu)

- `b / a` ifadesi: 15 / 8 ≈ 1 (tam bölme sonucu)

- `0 + 1 \* 2` ifadesi: 0 + 2 = 2

Sonuç olarak "c" değişkenine 2 değeri atanır.

5. `b = b / 2;` ifadesiyle "b" değişkeni 15 / 2 = 7 olarak güncellenir.

6. `a = a + 3;` ifadesiyle "a" değişkeni 8 + 3 = 11 olarak güncellenir.

Sonuç olarak:

- "a" değişkeninin son değeri 11 olur.

- "b" değişkeninin son değeri 7 olur.

- "c" değişkeninin son değeri 2 olur.



#include <stdio.h>

int main() {

int a=285;

double y=-27.3789;

printf(“%6.2f\n”, y);

printf(“%7.1f\n”, --y);

printf(“%4d\n”, a/11);

printf(“%2d”, a+=5);

}

Çıktısı :

-27.38

-27.4

25

290